Geometrie Grundelemente

2. Grundkonstruktionen

1. Mittelpunkt und Mittelsenkrechte

Zeichne eine Strecke \overline{AB} von etwa 8 cm Länge.

- a) Konstruiere den Mittelpunkt dieser Strecke.
- b) Wenn du richtig konstruiert hast, dann hast du automatisch auch die Mittelsenkrechte von \overline{AB} konstruiert. Markiere diese Mittelsenkrechte.

2. Winkelhalbierende

- a) Zeichne einen Winkel von etwa 130° und halbiere ihn.
- b) Zeichne zwei sich schneidende Geraden a und b. Der Schnittwinkel soll etwa 55° betragen. Konstruiere die Winkelhalbierenden (beide!) von a und b.

3. Lot und Parallele

Zeichne eine Gerade g und (in etwa 6 cm Abstand) einen Punkt P. Konstruiere mit Zirkel und Lineal (d.h. ohne Verwenden des Geo-Dreiecks – bzw. das Geo-Dreieck darf nur als Lineal verwendet werden):

- a) das Lot zu g durch P.
- b) die Parallele zu g durch P.

4. Anwendung: Quadrat

Zeichne eine Gerade g und (in etwa 5 cm Abstand) den Punkt A. Konstruiere ein Quadrat ABCD mit dem gegebenen Punkt A als Eckpunkt. (Die beiden Teilaufgaben sind unabhängig.)

- a) Zusätzlich soll die Quadratseite BC auf g liegen.
- b) Zusätzlich soll die Quadratdiagonale BD auf g liegen.

5. Anwendung: Rechteck

Zeichne eine Gerade g und (in etwa 5 cm Abstand) den Punkt A. Gesucht ist das Rechteck ABCD, wobei zwei Seiten dieses Rechtecks doppelt so lang sein sollen wie die anderen beiden Seiten. Ausserdem sollen zwei Eckpunkte des Rechtecks auf g liegen.

- a) Konstruiere (nur mit Zirkel und Lineal) ein solches Rechteck.
- b) Wie viele Lösungen hat diese Aufgabe? Anders gefragt: Wie viele Rechtecke mit den obigen Bedingungen sind möglich?