

## Musterlösung Matura 6GK (2016)

### Aufgabe 1a)

Definiere die Funktion	$f(x) := 2 \cdot x^2 - t^2 \cdot x^4$	Done
f2 für t = 2	$f_2(x) := f(x) _{t=2}$	Done
Nullstellen	$\text{zeros}(f_2(x), x)$	$\left\{ \frac{-\sqrt{2}}{2}, 0, \frac{\sqrt{2}}{2} \right\}$
f'(x)	$\frac{d}{dx}(f_2(x))$	$4 \cdot x - 16 \cdot x^3$
Extrema, x-Werte	$\text{zeros}(4 \cdot x - 16 \cdot x^3, x)$	$\left\{ \frac{-1}{2}, 0, \frac{1}{2} \right\}$
und y-Werte dazu.	$f_2\left(\left\{ \frac{-1}{2}, 0, \frac{1}{2} \right\}\right)$	$\left\{ \frac{1}{4}, 0, \frac{1}{4} \right\}$
f''(x)	$\frac{d^2}{dx^2}(f_2(x))$	$4 - 48 \cdot x^2$
Nachweis für Maximum, Minimum und Maximum	$4 - 48 \cdot x^2 _{x=\left\{ \frac{-1}{2}, 0, \frac{1}{2} \right\}}$	$\{-8, 4, -8\}$
Wendepunkte, x-Werte	$\text{zeros}(4 - 48 \cdot x^2, x)$	$\left\{ \frac{-\sqrt{3}}{6}, \frac{\sqrt{3}}{6} \right\}$
und y-Werte dazu.	$f_2\left(\left\{ \frac{-\sqrt{3}}{6}, \frac{\sqrt{3}}{6} \right\}\right)$	$\left\{ \frac{5}{36}, \frac{5}{36} \right\}$

### Aufgabe 1b)

Die Nullstellen sind die Integrationsgrenzen, siehe 1a)	$\int_{\frac{-\sqrt{2}}{2}}^{\frac{\sqrt{2}}{2}}$	$\frac{8 \cdot \pi \cdot \sqrt{2}}{315}$
Einsetzen in die Formel fürs Volumen des Rotationskörpers	$\pi \cdot \int_{\frac{-\sqrt{2}}{2}}^{\frac{\sqrt{2}}{2}} (f_2(x))^2 dx$	
Näherungswert	$\int \sqrt{2}$	0.112835

### Aufgabe 1c)

Nullstellen allgemein	$\text{zeros}(f(x), x)$	$\left\{ \frac{-\sqrt{2}}{t}, \frac{\sqrt{2}}{t}, 0 \right\}$
Gesamtfläche	$f_{\text{total}} := \int_0^{\frac{\sqrt{2}}{t}} f(x) dx$	$\frac{8 \cdot \sqrt{2}}{15 \cdot t^3}$
Schnittpunkte mit $y = x^2$ .	$\text{solve}(f(x) = x^2, x)$	$x = \frac{-1}{t}$ or $x = \frac{1}{t}$ or $x = 0$
Obere Teilfläche	$f_{\text{oben}} := \int_0^{\frac{1}{t}} (f(x) - x^2) dx$	$\frac{2}{15 \cdot t^3}$
Untere Teilfläche (Man kann auch $f_{\text{oben}}/f_{\text{total}}$ rechnen)	$f_{\text{unten}} := f_{\text{total}} - f_{\text{oben}}$	$\frac{8 \cdot \sqrt{2}}{15} - \frac{2}{15}$
Das Verhältnis ist von t unabhängig und beträgt etwa 0.2147	$\frac{f_{\text{oben}}}{f_{\text{unten}}}$	$\frac{4 \cdot \sqrt{2} + 1}{31}$
Hier ist noch die Grafik zur Situation. ( $t = \frac{1}{2}$ )		

### Aufgabe 1d)

x-Koordinaten der Wendepunkte	$\text{zeros}\left(\frac{d^2}{dx^2}(f(x)), x\right)$	$\left\{ \frac{\sqrt{3}}{3 \cdot t}, \frac{-\sqrt{3}}{3 \cdot t} \right\}$
Steigungen in diesen Punkten (Steigungen der Wendetangenten)	$\frac{d}{dx}(f(x)) _{x=\left\{ \frac{\sqrt{3}}{3 \cdot t}, \frac{-\sqrt{3}}{3 \cdot t} \right\}}$	$\left\{ \frac{8 \cdot \sqrt{3}}{9 \cdot t}, \frac{-8 \cdot \sqrt{3}}{9 \cdot t} \right\}$
Im Wendepunkt im I. Quadranten muss der Steigungswinkel $30^\circ$ oder $60^\circ$ sein.	$\text{solve}\left(\frac{8 \cdot \sqrt{3}}{9 \cdot t} = \tan(30^\circ), t\right)$	$t = \frac{8}{3}$
Nach t auflösen.	$\text{solve}\left(\frac{8 \cdot \sqrt{3}}{9 \cdot t} = \tan(60^\circ), t\right)$	$t = \frac{8}{9}$

### Aufgabe 2a)

Berechne die Kathetenlängen $a_2$ ,	$10 \cdot 0.8$	8.
$a_3$ und	$10 \cdot (0.8)^2$	6.4
$a_4$ .	$10 \cdot (0.8)^3$	5.12
Erste Trapezfläche	$f1 := \frac{10^2 - 8^2}{2}$	18
Zweite Trapezfläche	$f2 := \frac{(6.4)^2 - (5.12)^2}{2}$	7.3728
Quotient der GF der Flächen	$q := \frac{f2}{f1}$	0.4096
Summenformel für die GR.	$\frac{f1}{1-q}$	30.4878
Alternativer Lösungsweg	$f1 := \frac{1}{2} \cdot 10^2$	50
Alternierende GR mit $F_1 = 50, F_2 = -32$	$f2 := \frac{1}{2} \cdot 8^2$	32
"grau minus weiss plus grau minus weiss etc."	$q := \frac{-f2}{f1}$	-0.64
	$\frac{f1}{1-q}$	30.4878

### Aufgabe 2b)

Berechne $a_1$ ,	$a1 := 40 \cdot \sqrt{2}$	$40 \cdot \sqrt{2}$
$a_2$ (war gegeben)	$a2 := 40$	40
und $q$ .	$q := \frac{a2}{a1}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$
Länge der Spirale aussen herum	$\frac{a1 \cdot (1 - q^8)}{1 - q}$	$75 \cdot \sqrt{2} + 75$
Hypotenuse des grössten Dreiecks minus Kathete des kleinsten.	$a1 \cdot \sqrt{2} - a1 \cdot q^7$	75
Alles zusammenzählen.	$75 \cdot \sqrt{2} + 75 + 75$	$75 \cdot \sqrt{2} + 150$
	$75 \cdot \sqrt{2} + 75 + 75$	256.066

### Aufgabe 2c)

Ansatz für die Parabel  
(Koordinatensystem siehe unten)

Die Nullstellen sind die  
Integrationsgrenzen

Berechne die Fläche

Die Parabel muss die Geraden  
 $y = 1 - x$  berühren.

$B(t | 1 - t)$

Das ergibt das Gleichungssystem.

Nach a und b auflösen und in der  
Fläche einsetzen.

Fläche, abhängig von t

Ableiten

und

nullsetzen.

Die Parabelgleichung lautet

$$y = \frac{3}{4} - x^2$$

(war nicht verlangt)

Maximale Fläche

Da ist noch die Graphik

Die Fläche unter der Parabel ist  
etwa 86.6% der Gesamtfläche.

$$f(x) := a - b \cdot x^2$$

Done

$$\text{zeros}(f(x), x) \quad \left\{ \left\{ -\sqrt{\frac{a}{b}}, \frac{a}{b} \geq 0 \right\}, \left\{ \sqrt{\frac{a}{b}}, \frac{a}{b} \geq 0 \right\} \right\}$$

$$2 \cdot \int_0^{\sqrt{\frac{a}{b}}} f(x) dx \quad \frac{4 \cdot a \cdot \sqrt{\frac{a}{b}}}{3}$$

$$\text{solve} \left( \begin{cases} f(t) = 1 - t \\ -2 \cdot b \cdot t = -1 \end{cases}, a, b \right) \quad a = \frac{-(t-2)}{2} \text{ and } b = \frac{1}{2 \cdot t}$$

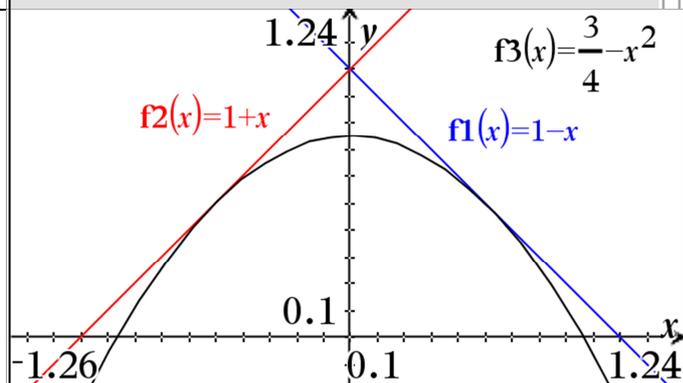
$$\frac{4 \cdot a \cdot \sqrt{\frac{a}{b}}}{3} \Big|_{a = \frac{-(t-2)}{2} \text{ and } b = \frac{1}{2 \cdot t}} \quad \frac{-2 \cdot (t-2) \cdot \sqrt{-t \cdot (t-2)}}{3}$$

$$\frac{d}{dt} \left( \frac{-2 \cdot (t-2) \cdot \sqrt{-t \cdot (t-2)}}{3} \right) \quad \frac{2 \cdot (t-2) \cdot (t-1)}{3 \cdot \sqrt{-t \cdot (t-2)}} - \frac{2 \cdot \sqrt{-t \cdot (t-2)}}{3}$$

$$\text{solve} \left( \frac{2 \cdot (t-2) \cdot (t-1)}{3 \cdot \sqrt{-t \cdot (t-2)}} - \frac{2 \cdot \sqrt{-t \cdot (t-2)}}{3} = 0, t \right) \quad t = \frac{1}{2}$$

$$\text{solve} \left( \begin{cases} f(t) = 1 - t \\ -2 \cdot b \cdot t = -1 \end{cases}, a, b \right) \Big|_{t = \frac{1}{2}} \quad a = \frac{3}{4} \text{ and } b = 1$$

$$\frac{-2 \cdot (t-2) \cdot \sqrt{-t \cdot (t-2)}}{3} \Big|_{t = \frac{1}{2}} \quad \frac{\sqrt{3}}{2}$$



### Aufgabe 3a)

Speichere die Punkte A und B	$a:=\begin{bmatrix} 5 & 9 & 3 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} 5 & 9 & 3 \end{bmatrix}$
	$b:=\begin{bmatrix} 3 & -1 & 5 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} 3 & -1 & 5 \end{bmatrix}$
Normalenvektor der ersten Ebene	$n1:=\begin{bmatrix} 4 & 1 & -3 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} 4 & 1 & -3 \end{bmatrix}$
	$4 \cdot x + y - 3 \cdot z - 20 = 0$	$4 \cdot x + y - 3 \cdot z - 20 = 0$
Normalenvektor der zweiten Ebene	$n2:=\begin{bmatrix} 20 & -13 & -9 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} 20 & -13 & -9 \end{bmatrix}$
	$20 \cdot x - 13 \cdot y - 9 \cdot z - 28 = 0$	$20 \cdot x - 13 \cdot y - 9 \cdot z - 28 = 0$
Richtungsvektor der Schnittgeraden	$\text{crossP}(n1, n2)$	$\begin{bmatrix} -48 & -24 & -72 \end{bmatrix}$
gekürzt	$\frac{-1}{24} \cdot \begin{bmatrix} -48 & -24 & -72 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} 2 & 1 & 3 \end{bmatrix}$
Finde einen Punkt auf g: Schneide die Ebenen mit $z = 0$	$\text{solve}\left(\begin{cases} 4 \cdot x + y - 3 \cdot z - 20 = 0 \\ 20 \cdot x - 13 \cdot y - 9 \cdot z - 28 = 0 \end{cases}, x, y\right) \Big _{z=0}$	$x=4 \text{ and } y=4$
Geradengleichung der Schnittgeraden	$g:=\begin{bmatrix} 4 & 4 & 0 \end{bmatrix} + t \cdot \begin{bmatrix} 2 & 1 & 3 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} 2 \cdot t + 4 & t + 4 & 3 \cdot t \end{bmatrix}$
Fürs Weiterrechnen ist es die gleiche Gerade g.	$g _{t=1}$	$\begin{bmatrix} 6 & 5 & 3 \end{bmatrix}$
	$g _{t=2}$	$\begin{bmatrix} 8 & 6 & 6 \end{bmatrix}$

### Aufgabe 3b)

Schneide die Mittelnormalebene von AB mit g. Mittelpunkt von AB	$\frac{a+b}{2}$	$\begin{bmatrix} 4 & 4 & 4 \end{bmatrix}$
Vektor von M nach A. Normalenvektor der Mittelnormalebene	$\frac{a-b}{2}$	$\begin{bmatrix} 1 & 5 & -1 \end{bmatrix}$
Koordinatengleichung	$\text{dotP}(\begin{bmatrix} 1 & 5 & -1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 4 & 4 & 4 \end{bmatrix})$	20
	$x + 5 \cdot y - z - 20 = 0$	$x + 5 \cdot y - z - 20 = 0$
mit g schneiden	$g$	$\begin{bmatrix} 2 \cdot t + 4 & t + 4 & 3 \cdot t \end{bmatrix}$
	$\text{solve}(2 \cdot t + 4 + 5 \cdot (t + 4) - 3 \cdot t - 20 = 0, t)$	$t = -1$
Punkt C	$g _{t=-1}$	$\begin{bmatrix} 2 & 3 & -3 \end{bmatrix}$
	$c:=\begin{bmatrix} 2 & 3 & -3 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} 2 & 3 & -3 \end{bmatrix}$
Alternativer Lösungsweg: $\text{norm}(g-a) = \text{norm}(g-b)$ nach t auflösen.	$\text{solve}(\text{norm}(g-a) = \text{norm}(g-b), t)$	$t = -1$

### Aufgabe 3c)

Koordinatengleichung der Ebene ABC bestimmen	$\text{crossP}(b-a, c-a)$	$[72 \ -18 \ -18]$
Normalenvektor	$\frac{1}{18} \cdot [72 \ -18 \ -18]$	$[4 \ -1 \ -1]$
Koordinatengleichung	$4 \cdot x - y - z - 8 = 0$	$4 \cdot x - y - z - 8 = 0$
Winkel zwischen diesem Normalenvektor und dem Richtungsvektor von g.	$\frac{\text{dotP}([4 \ -1 \ -1], [2 \ 1 \ 3])}{\text{norm}([4 \ -1 \ -1]) \cdot \text{norm}([2 \ 1 \ 3])}$	$\frac{2 \cdot \sqrt{7}}{21}$
Auf 90° ergänzen	$\left( \cos^{-1} \left( \frac{2 \cdot \sqrt{7}}{21} \right) \right) \blacktriangleright \text{DD}$	$75.4055^\circ$
Ergebnis im Bogenmass	$(90^\circ - 75.405508782086^\circ) \blacktriangleright \text{DD}$	$14.5945^\circ$
	$14.594491217914^\circ$	$0.254722$

### Aufgabe 3d)

Grundfläche der Pyramide Fläche des Dreiecks ABC	$\frac{1}{2} \cdot \text{norm}(\text{crossP}(b-a, c-a))$	$27 \cdot \sqrt{2}$
Finde die Höhe der Pyramide mit der Volumenformel	$\text{solve}\left(48 = \frac{1}{3} \cdot 27 \cdot \sqrt{2} \cdot h, h\right)$	$h = \frac{8 \cdot \sqrt{2}}{3}$
HNF der Ebene	$\frac{4 \cdot x - y - z - 8}{\text{norm}([4 \ -1 \ -1])}$	$\frac{\sqrt{2} \cdot (4 \cdot x - y - z - 8)}{6}$
Bilde die Gleichung (der Parallelebene)	$\frac{\sqrt{2} \cdot (4 \cdot x - y - z - 8)}{6} = \frac{8 \cdot \sqrt{2}}{3}$	$\frac{\sqrt{2} \cdot (4 \cdot x - y - z - 8)}{6} = \frac{8 \cdot \sqrt{2}}{3}$
und schneide mit g	$g$	$[2 \cdot t + 4 \ t + 4 \ 3 \cdot t]$
Pyramidenspitze S	$\text{solve}\left(\frac{\sqrt{2} \cdot (4 \cdot (2 \cdot t + 4) - (t + 4) - 3 \cdot t - 8)}{6} = \frac{8 \cdot \sqrt{2}}{3}, t\right)$	$t = 3$
2. Lösung auf der negativen Seite der Ebene	$g _{t=3}$	$[10 \ 7 \ 9]$
Pyramidenspitze S	$\text{solve}\left(\frac{\sqrt{2} \cdot (4 \cdot (2 \cdot t + 4) - (t + 4) - 3 \cdot t - 8)}{6} = \frac{-8 \cdot \sqrt{2}}{3}, t\right)$	$t = -5$
	$g _{t=-5}$	$[-6 \ -1 \ -15]$

### Aufgabe 4a)

Speichere die Daten	$m1:=\begin{bmatrix} 1 & 13 & 2 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} 1 & 13 & 2 \end{bmatrix}$
Quadratisches Ergänzen muss von Hand ausgeführt werden.	$\text{expand}\left(\left(x-13\right)^2+\left(y-1\right)^2+\left(z-8\right)^2-9\right)$ $x^2-26\cdot x+y^2-2\cdot y+z^2-16\cdot z+225$	
Mittelpunkt	$m2:=\begin{bmatrix} 13 & 1 & 8 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} 13 & 1 & 8 \end{bmatrix}$
Radius	$r:=3$	3
Speichere g.	$\begin{bmatrix} 2 & 12 & 3 \end{bmatrix}-m1$	$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 \end{bmatrix}$
	$g:=m1+t\cdot\begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} t+1 & 13-t & t+2 \end{bmatrix}$

### Aufgabe 4b)

Abstand der beiden Zentren	$\text{norm}(m2-m1)$	18
Kürzester Abstand	$18-2\cdot r$	12
Zentrale durch $M_1$ und $M_2$ . Parameter mit den Abständen richtig festlegen.	$m1+\frac{3}{18}\cdot(m2-m1)$	$\begin{bmatrix} 3 & 11 & 3 \end{bmatrix}$
2 Punkte	$m1+\frac{15}{18}\cdot(m2-m1)$	$\begin{bmatrix} 11 & 3 & 7 \end{bmatrix}$
Lösung für den Ersatzwert:	$me:=\begin{bmatrix} 7 & 1 & 14 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} 7 & 1 & 14 \end{bmatrix}$
Der kürzeste Abstand ist gleich.	$\text{norm}(m1-me)$	18
Punkte, die am nächsten beieinander liegen.	$m1+\frac{3}{18}\cdot(me-m1)$	$\begin{bmatrix} 2 & 11 & 4 \end{bmatrix}$
	$m1+\frac{15}{18}\cdot(me-m1)$	$\begin{bmatrix} 6 & 3 & 12 \end{bmatrix}$

### Aufgabe 4c)

Vektor von einem Punkt auf g nach $M_2$ . Dieser Vektor muss Länge 6 haben.	$g-m2$	$\begin{bmatrix} t-12 & 12-t & t-6 \end{bmatrix}$
Neues Kugelzentrum	$\text{solve}(\text{norm}(g-m2)=2\cdot r,t)$	$t=8$ or $t=12$
Berührungspunkt (Mittelpunkt der Zentren)	$g t=8$	$\begin{bmatrix} 9 & 5 & 10 \end{bmatrix}$
Andere Lösung: Bestimme eine Kugel mit Radius 6 und Zentrum $M_2$ . Schneide diese Kugel mit g.	$\frac{m2+\begin{bmatrix} 9 & 5 & 10 \end{bmatrix}}{2}$	$\begin{bmatrix} 11 & 3 & 9 \end{bmatrix}$
	$\text{norm}(\begin{bmatrix} x & y & z \end{bmatrix}-m2)^2$	$x^2-26\cdot x+y^2-2\cdot y+z^2-16\cdot z+234$
	$g$	$\begin{bmatrix} t+1 & 13-t & t+2 \end{bmatrix}$

Lösung für den Ersatzwert:	$me-g$	$[6-t \ t-12 \ 12-t]$
Der Punkt auf g ist der gleiche	$\text{solve}(\text{norm}(me-g)=6,t)$	$t=8 \text{ or } t=12$
Berührungspunkt	$g t=8$	$[9 \ 5 \ 10]$
	$\frac{[9 \ 5 \ 10]+me}{2}$	$[8 \ 3 \ 12]$
Kugelgleichung für den anderen Lösungsansatz	$(\text{norm}([x \ y \ z]-me))^2$	
	$x^2-14 \cdot x+y^2-2 \cdot y+z^2-28 \cdot z+246$	

#### Aufgabe 4d)

Das gesuchte Zentrum ist der Mittelpunkt der beiden Lösungen aus Aufgabe 4c)	$g t=10$	$[11 \ 3 \ 12]$
Der Abstand der Zentren ist Basis eines gleichschenkligen Dreiecks, r die Schenkellänge.	$\text{norm}([11 \ 3 \ 12]-m2)$	$2 \cdot \sqrt{6}$
Gesuchter Radius mit Pythagoras	$\sqrt{r^2-(\sqrt{6})^2}$	$\sqrt{3}$
Anderer Lösungsansatz:	$g$	$[t+1 \ 13-t \ t+2]$
Bestimme den Punkt auf g, der am nächsten zu $M_2$ liegt.	$\text{dotP}([1 \ -1 \ 1],m2)$	$20$
Normalebene zu g durch $M_2$ .	$x-y+z-20=0$	$x-y+z-20=0$
Schneiden mit g.	$\text{solve}(t+1-(13-t)+t+2-20=0,t)$	$t=10$
Für den Ersatzwert gibt es den gleichen Lotfußpunkt und den gleichen Abstand.	$g t=10$	$[11 \ 3 \ 12]$
	$\text{norm}(me-[11 \ 3 \ 12])$	$2 \cdot \sqrt{6}$

### Aufgabe 5a)

a <sub>1</sub> ) Rechne übers Gegenteil	$1-(0.95)^{10}$	0.401263
Anschlussfrage: a <sub>2</sub> ) Mindestens 90 Spiele	$\text{solve}(1-(0.95)^n=0.99,n)$	$n=89.7811$

### Aufgabe 5b)

Speichere die Listen	$x:=\{0,5,10,20,50\}$	$\{0,5,10,20,50\}$
Rechne zunächst die Auszahlung für ein Spiel	$p:=\left\{\frac{2}{5},\frac{1}{4},\frac{1}{5},\frac{1}{10},\frac{1}{20}\right\}$	$\left\{\frac{2}{5},\frac{1}{4},\frac{1}{5},\frac{1}{10},\frac{1}{20}\right\}$
Für 4 Spiele minus Einsatz: Durchschnittlicher Verlust: 9 c	$\text{sum}(p)$	1
	$\text{sum}(x \cdot p)$	$\frac{31}{4}$
	$4 \cdot \text{sum}(x \cdot p) - 40$	-9

### Aufgabe 5c)

Hypothesentest mit Binomialverteilung $H_0: p = 0.4$ $H_1: p > 0.4$ , weil 30 Nuller mehr sind als die erwarteten $24 = n \cdot p$  $s = 7.46 \%$ , also $H_0$ beibehalten. Der Verdacht ist nicht berechtigt.	$\sum_{n=30}^{60} \binom{60}{n} \cdot (0.4)^n \cdot (0.6)^{60-n}$	0.074624
--	---	----------

### Aufgabe 5d)

Hypothesentest mit Normalverteilung $H_0: p = 0.4$ $H_1: p > 0.4$ ,  Erwartungswert	$630 \cdot 0.4$	252.
Standardabweichung	$\sqrt{630 \cdot 0.4 \cdot 0.6}$	12.2963
$z = 1.645$ für einseitigen Test	$z=1.645$	$z=1.645$
Also mindestens 273 Nuller.	$252+1.645 \cdot 12.296340919152$	272.227

### Aufgabe 6a)

a <sub>1</sub> ) Geordnet mit Wiederholung	$5^{30}$	931322574615478515625
a <sub>2</sub> ) Ebenso	$4^{30}$	1152921504606846976
a <sub>3</sub> ) Verteile die Positionen. Korrekte Antwort: 1 Möglichkeit falsche Antwort: 4 Möglichkeiten "leer": 1 Möglichkeit	$\frac{30!}{15! \cdot 10! \cdot 5!} \cdot 4^{10}$	488445483480514560

### Aufgabe 6b)

Ein Konsument antwortet "Ja", wenn er 1, 5 oder 6 würfelt. Ein Nicht-Konsument antwortet "Ja", wenn er 1 würfelt		
b <sub>1</sub> ) $P(K \cap \text{"Ja"})$	$0.08 \cdot \frac{3}{6}$	0.04
$P(\text{"Ja"})$	$0.08 \cdot \frac{3}{6} + 0.92 \cdot \frac{1}{6}$	0.193333
Bedingte Wahrscheinlichkeit $P(K   \text{"Ja"})$	$\frac{0.04}{0.19333333333334}$	0.206897
b <sub>2</sub> ) Totale Wahrscheinlichkeit Wie oben für $p = 0.08$ Total = 0.2 nach p auflösen.	$\text{solve}\left(\frac{p \cdot 3}{6} + \frac{(1-p) \cdot 1}{6} = 0.2, p\right)$	$p=0.1$